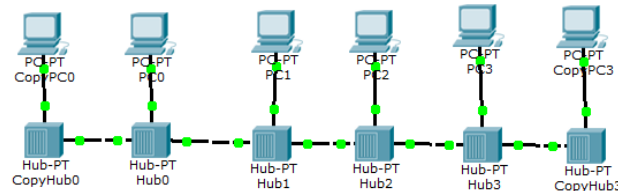


**ANEXO 1: DISEÑO DE REDES CON CISCO PACKET TRACER**  
**GUIA No 3 PRIMER PERIODO**  
**DECIMO GRADO**  
**SELECCIÓN DE DISEÑOS**

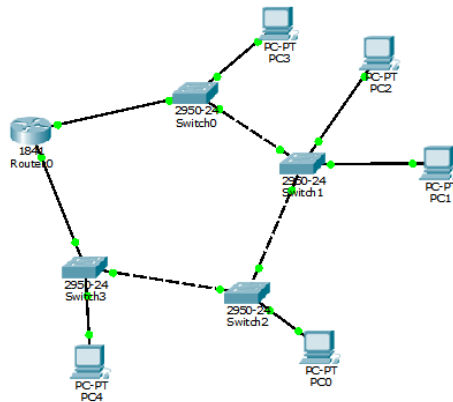
**PASOS PARA DISEÑAR UNA RED TOPOLOGIA BUS O LINEAL:**



RECURSOS	PC (Genérico)	HUBS PT (Genérico)	CABLE PAR TRENZADO	CABLE CRUZADO
	6 o mas	6 o mas	6	5

1. Ubicamos los PC en forma de línea
2. Ubicamos un Hubs a cada PC
3. Realizamos la conexión de Hubs a otro Hubs cable cruzado
4. Realizar la conexión de PC a cada hub con cable trenzado
5. Configurar la IP de cada equipo como red local Clase C: 192.168.1.X/24 (X= Cualquier número mayor a 0) mascara de red por defecto para esta clase
6. Esperar que las conexiones se pongan en verde
7. Probar enviando mensajes
8. Hacer la simulación debe verse que llega al destino y en los demás lo rechaza

## PASOS PARA DISEÑAR UNA RED TOPOLOGIA ANILLO:

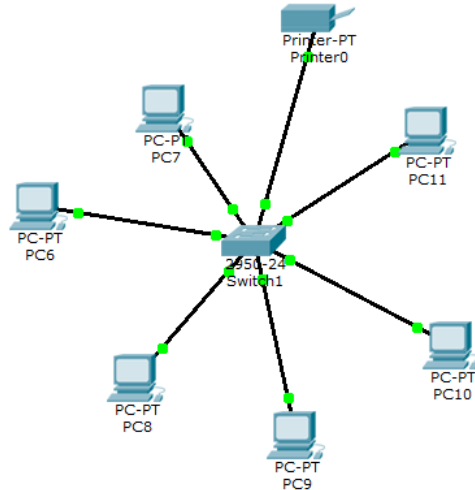


RECURSOS	PC (Genérico)	SWITCH (Genérico)	ROUTER (Genérico)	CABLE PAR TRENZADO	CABLE CRUZADO
	5 o mas	4 o mas	1	7	3

1. Ubicamos los 4 Switch en forma de anillo
2. Ubicamos el Router en el anillo
3. Conectamos los Switch con los tres cable cruzado
4. Conectamos el Router con un cable par trenzado hacia un Switch y por el otro lado con el otro Switch con otro cable trenzado
5. Ubicar los 5 PC debajo de los 4 Switch
6. Realizar la conexión de PC a cada Switch con cable par trenzado
7. Configurar la IP de cada equipo como red local Clase C: 192.168.1.X/24 con máscara de red por defecto para esta clase
8. Configurar los puertos del Router cada uno con una red diferente 192.168.1.X/24 y 192.168.2.X/24 por ejemplo
9. Esperar que las conexiones se pongan en verde
10. Probar enviando mensajes
11. Hacer la simulación debe verse que llega al destino y en los demás lo rechaza

## PASOS PARA DISEÑAR UNA RED TOPOLOGIA ESTRELLA:

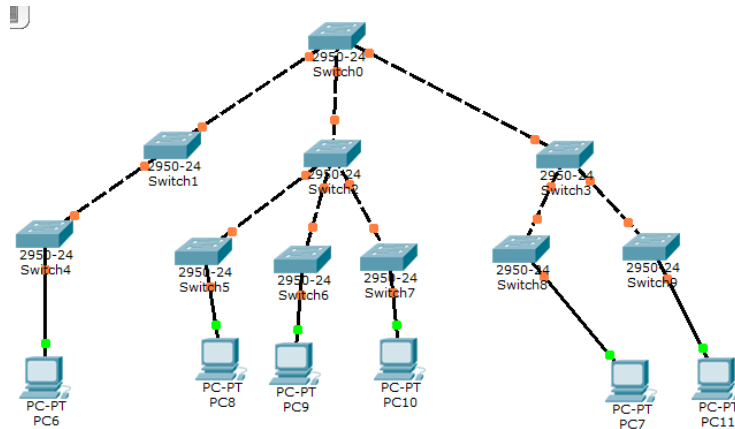
RECURSOS	PC (Genérico)	SWITCH (Genérico)	IMPRESORA (Genérico)	CABLE PAR TRENZADO
	6 o mas	1	1	7



1. Ubicamos LOS 6 PC en forma de círculo
2. En el centro ubicamos un Switch 2950-24
3. Realizamos la conexión de los PC al Switch con un cable par trenzado
4. Realizamos la conexión de la impresora al Switch con un cable par trenzado
5. Configurar la IP de cada equipo como red local Clase C: 192.168.1.X/24 con máscara de red por defecto para esta clase
6. Configurar la IP de la impresora como si fuese un PC
7. Esperar que las conexiones se pongan en verde
8. Probar la red enviando mensajes
9. Hacer la simulación debe verse que llega al destino y en los demás lo rechaza

## PASOS PARA DISEÑAR UNA RED TOPOLOGIA ARBOL:

RECURSOS	PC (Genérico)	SWITCH (Genérico)	CABLE PAR TRENZADO	CABLE PAR TRENZADO
	6 o mas	10	9	6



1. Ubicamos los 10 Switch en forma de pirámide tres debajo de uno y el resto (seis) debajo de los tres
2. Realizamos la conexión de los Switch hacia abajo del uno hacia los tres y de los tres hacia los seis, con cable cruzado
3. Ubicamos los seis PC debajo de los seis Switch
4. Realizar la conexión de PC a cada Switch con cable par trenzado
5. Configurar la IP de cada equipo como red local Clase C: 192.168.1.X/24 con máscara de red por defecto para esta clase
6. Esperar que las conexiones se pongan en verde
7. Probar enviando mensajes
8. Hacer la simulación debe verse que llega al destino y en los demás lo rechaza